

31.05.2013

Заккрытие проекта “Silkroad” в России.

Компания Digital Worlds объявила о закрытии MMORPG Silkroad из-за отсутствия поддержки разработчика.

Компания [Digital Worlds](#) 30 мая 2013 г. сообщает о прекращении работы над проектом Silkroad и закрытии игровых серверов. Разработчик игры — корейская компания Joymax отказалась от дальнейшей поддержки игры и разработки контента и дополнений. Это связано с тем, что корейская компания концентрирует свои силы на разработке мобильных игр.

В России проект Silkroad был запущен 22 декабря 2009 г. совместно компаниями Digital Worlds, выпустившая недавно в ОБТ игру [Alvegia Online](#) - гибридную MMORPG в жанре MOBA, и IT Territory, ставшей в последствии частью [Mail.ru](#). 24 января этого года игра передана в управление компании Digital Worlds. Компания Joymax в своем письме к Digital Worlds объявила о прекращении выпуска обновлений для Silkroad через пару месяцев после передачи игры в руки Digital Worlds. Несмотря на предложение разработчика не закрывать проект, в Digital Worlds было решено закрыть игру, оставшуюся без поддержки разработчика.

За три с половиной года в проекте Silkroad побывали более 900 тыс. игроков, а в последний день работы серверов его посетило более 5000 тыс. игроков. Silkroad выделялся среди других южнокорейских ММО своим историчным сеттингом и уникальной системой классов и фракций.

Дмитриев Максим Вячеславович
Маркетинг-менеджер ЗАО «Цифровые Миры»
e-mail: m.dmitriev@dwteam.ru
тел.: +79153656722