

R·A·F

/// RUN·AND·FIRE ///

Nikita
online

galaxy gate



Разработчик: Galaxy Gate (<http://www.galaxygate.co.kr/>)

Издатель: NIKITA ONLINE (<http://raf.gamexp.ru/>)

Жанр: MMOFPS

Системные требования: любая версия ОС Windows, процессор P4 2.4Ghz мин., 512М RAM мин., интернет на скорости от 128 Kb/s, видеокарта класса Geforce 6600, Direct X 9.0с, 3 Gb свободного места на жестком диске.

2027 год

Run and Fire

Бежать или стрелять? Лучше и то, и другое! Выжить в 2027 году будет не просто. Казалось бы, наш мир уже прошел все круги ада — войны, эпидемии, голод, нехватка ресурсов — но открыв совершенно новый энергоноситель, люди подвергли себя и новой опасности. Вокруг источника редкой энергии был построен последний на планете город, и в этом городе появилась своя правящая элита, а с ней и непримиримые противники режима. Улицы захлестнула безжалостная война за абсолютную власть над тем, что осталось от мира.

Но тот, кто в ней победит, столкнется с еще большей опасностью, которая поджидает за городскими стенами: в пустошах нет защиты от токсичных осадков и радиации, но это не значит, что там никто не живет...

Солдаты Судного дня

Чтобы защитить источник энергии, всем нам волей-неволей пришлось взять в руки оружие.

Мы могли только выбирать, кем нам быть — штурмовиками, инженерами или снайперами.

Солдаты Судного дня

Штурмовики — универсальные солдаты. Они в равной степени хороши в боях на ближней и средней дистанции. Чтобы повысить уровень выживаемости бойцов при столкновениях с противником в условиях ограниченного пространства, для штурмовиков были разработаны бронежилеты повышенной прочности — они обеспечивают прекрасную защиту, хотя и немного снижают скорость передвижения.

Особые приемы класса:

- Чтобы уклониться от пули, дважды нажмите клавишу направления движения.
- Только штурмовики могут использовать ускорители: подбирайте их, чтобы компенсировать влияние тяжелой брони.

Оружие:

- Штурмовые винтовки среднего и ближнего радиуса действия.

Солдаты Судного дня

Инженеры — наиболее эффективный класс для ближнего боя. Облегченные бронежилеты позволяют им быстрее передвигаться, однако имейте в виду, что за это придется платить ослаблением защиты.

Особые приемы класса:

- Двойное нажатие клавиши «Вперед» (W) задействует реактивный ранец, который позволяет совершить резкий прыжок с места.

Оружие:

- Дробовики и пистолеты-пулеметы (SMG).

Солдаты Судного дня

Снайперы — меткие стрелки, способные эффективно ликвидировать живую силу врага на большом расстоянии. Уязвимы в ближнем бою и обладают не самой высокой скоростью передвижения, однако навык маскировки помогает им незаметно менять точку дислокации, даже если дорога к ней уже оккупирована противником.

Особые приемы класса:

- Клавиша «V» активирует навык маскировки, который скрывает бойца от глаз противника.

Оружие:

- Снайперские винтовки.

Правила боя

- 1. Индивидуальный режим** (до 12 бойцов) — побеждает команда, набравшая больше очков или достигшая требуемого счета в течение заданного времени.
- 2. Схватка** (до 16 бойцов; доступно ускорение боя) — побеждает команда, первой набравшая определенное число очков.
- 3. Зачистка** (до 16 бойцов) — побеждает команда, которой первой удастся уничтожить всех противников. Команда Альфа побеждает, если ей удастся взорвать бомбу. Команда Дельта побеждает, если ей удастся предотвратить взрыв.

Правила боя

4. Захват флага (до 16 бойцов; доступно ускорение боя) — побеждает команда, первой набравшая определенное число очков. Очки начисляются команде за захват вражеского флага и доставку его на свою базу.

5. Война за флаг (до 16 бойцов; доступно ускорение боя) — отличается тем, что игроки могут специально уронить вражеский флаг, а доставка вражеского флага на вашу базу приносит вашей команде очки вне зависимости от местонахождения вашего собственного.

6. Гонка вооружений (до 16 бойцов) — побеждает команда, которая первой наберет нужное число очков. Очки начисляются за доставку аккумуляторов к преобразователю энергии.

Правила боя

7. Схватка наемников (до 14 бойцов)— игра против наемников, управляемых компьютером. Битвы наемников не учитываются в статистике.

8. Эпидемия (до 16 бойцов; доступно ускорение боя)— носителю и зараженным необходимо заразить всех остальных людей за отведенное время. Люди в свою очередь должны избежать заражения и выжить.


9. Дуэль (до 16 бойцов; доступно ускорение боя) — разрешено дополнительное оружие, оружие ближнего боя и гранаты.

10. Снайпер (до 16 бойцов)— снайперский режим, в котором побеждает сильнейший.

Правила боя

20 карт сражений





Какая бы тебе ни выпала роль — спастись от зомби, устанавливать бомбу, охотиться за энергоблоками или прикрывать товарища в перестрелке — это твоя война, пока это твой город.